



BAHNENGOLF TURNIER-PROGRAMM BaGo2.0

Version 2.0

3 - 12 Durchgänge

 FR - software 

© by Fuschlberger Reinhold, Holzbachweg 7, 5061 Elsbethen

Telefon 0043/(0)664/4249338

E-Mail: reinhold-fuschlberger@aon.at

Inhaltsverzeichnis

1	Hardware	Seite 3
2	Software	Seite 3
3	Kurzbeschreibung des Programmes	Seite 3
4	Allgemeine Programmhinweise	Seite 5
5	Installation	Seite 6
6	Anmeldung	Seite 7
7	Registrierung	Seite 8
8	Turnierbearbeitung	Seite 9
9	Turnierstamm-Pflege	Seite 11
10	LM - Gesamt	Seite 12
11	Teilnehmer-Pflege	Seite 13
12	Mannschafts-Teilnehmer pflegen	Seite 16
13	Liga-Mannschaften - Pflege	Seite 17
14	Mannschaften - Pflege	Seite 18
15	Lösen	Seite 19
16	Spielertausch	Seite 20
17	Startliste	Seite 21
18	Score-Eingabe	Seite 22
19	Score mit Bahnauswertung	Seite 23
20	Rang rechnen	Seite 24
21	Ranglisten-Note	Seite 24
22	RL-Noten aktualisieren	Seite 24
23	Stürzen/Finale	Seite 25
24	Score färbig	Seite 26
25	Startgeld Quittung drucken	Seite 26
26	Protokolle drucken	Seite 27
27	Score-Karten drucken	Seite 28
28	Kategorie Ergebnisliste	Seite 29
29	Mannschafts Ergebnisliste	Seite 30
30	Bahn - Auswertung	Seite 31
31	Ergebnislisten-Ausgabe auf Monitor	Seite 32
32	Turnierprotokoll	Seite 33
33	Etiketten	Seite 34
34	Ranglisten-Noten	Seite 35
35	Dateien - Setup	Seite 36
36	Tabellen sichern	Seite 37
37	Tabellen einspielen	Seite 38
38	Tabellen für Dachverband einspielen	Seite 39
39	Dateien löschen	Seite 40
40	Ergebnisse speichern und senden	Seite 41
41	Beenden	Seite 41
42	Schlusswort	Seite 41

1 Hardware

Handelsüblicher IBM-kompatibler PC

Windows NT, 98, XP

Bildschirm-Auflösung 800x600 und höher

Druckausgabe auf Windows-Druckern

2 Software

Menügesteuertes ACCESS 2.0 - Datenbankprogramm

Einfache Bedienung, in kurzer Zeit erlernbar

3 Kurzbeschreibung der Möglichkeiten des Programmes

- Eingabe der Turnierdaten - wie Turniername, Veranstalter, Ausrichter, Datum, Leitung, Runden, Beginn, Ort, kleinste Ranglisten-Note usw. in den Turnierstamm.
- Übernahme der Teilnehmer aus einer im Programm enthaltenen Lizenzdatei. Durch Eingabe der Lizenznummer werden sämtliche Daten in das Turnierprogramm übernommen. Wenn die Lizenznummer unbekannt ist, Suchmöglichkeit nach Name des Teilnehmers.
- Für Spieler die keine ÖBGV-Lizenz besitzen (Neuanmeldungen, Ausländer) kann der Datensatz auch händisch eingegeben werden.
- Nach der Erfassung der Teilnehmer, Losung der Spieler mit Zufallsgenerator und Erstellung einer Startliste. Die Reihung erfolgt nach Spiel-Kategorien getrennt, wobei nach Möglichkeit 3er-Gruppen gebildet werden. Anfallende 2er-Gruppen werden automatisch am Anfang gereiht.
- Tauschmöglichkeit von Spielern innerhalb ihrer Kategorie, vor Ausdruck der Startliste.
- Mit Turnierdaten gefüllte oder leere Scorekarten können ausgedruckt werden.
- Sollte die Finalgrenze (50% oder 30%) erreicht werden, besteht die Möglichkeit eine gestürzte Startreihenfolge und einen Startplan zu erstellen.
- Score-Eingabe für jeden Durchgang erfolgt nach Startnummern. Nach dem Stürzen wird das bei der Score-Eingabe berücksichtigt.
- Die Auswertung der Ergebnisse (Einzel und Mannschaften) kann unmittelbar nach der Score-Eingabe je Kategorie durch das Rang-Rechnen erfolgen.
- Sollte bei einer Mannschaft ein Spielertausch erfolgen, muss beim Teilnehmer der Ersatz-Button gepflegt werden, sowie bei den jeweiligen Spielern unter - M1 - (ausgetauschter Spieler das bis dahin / eingetauschter Spieler das von da) gespielte Score eingetragen werden.

- Ausgabemöglichkeit der Einzel- und Mannschaftswertung nach jedem Durchgang auf Bildschirm oder Drucker.
- Für Zuschauer oder Turnierteilnehmer Ausgabemöglichkeit der Einzel- und Mannschaftswertung auf Fernseher oder großem Monitor.
- Es besteht die Möglichkeit einer farbigen Score (Einzel und Mannschaft) Ausgabe auf Drucker.
- Ausdruck von Versandetiketten - Landesverbände und teilnehmende Vereine - ist möglich.
- Möglichkeit der Ausstellung einer Startgeld-Quittung je Verein und einer Gesamt-Quittung für den ausrichtenden Verein.
- Turnierprotokoll wird als erste Seite der Ergebnisliste ausgedruckt.
- Turnierfreigabe und Schiedsrichterprotokoll können ausgedruckt werden (leer oder mit Turnierdaten aufbereitet).
- Nach Turnierabschluss und erfolgter Endauswertung kann eine aktuelle Turnier-Note erstellt und ausgedruckt werden.
- Möglichkeit einer Bahnenstatistik.
- Übertragungsmöglichkeit der Einzel- und Mannschaftswertung, Startplan, Bahnenauswertung auf Internetseite.
- Abspeichern der Turnierdaten als *.txt für den ÖBGV auf PC oder anderem Speichermedium zum Versand an den ÖBGV (zur Ranglistenberechnung durch den ÖBGV).
- Erstellung einer kompletten Ergebnisliste als *.pdf für den ÖBGV (**es muss der PDF Creator installiert sein**).
- Eine Sicherungskopie der Tabellen (Teilnehmer, Mannschaften und Turnierstamm usw.) sind mit dem Button - Tabellen sichern, einspielen, löschen - möglich.
- Eine Sicherungskopie der Listen (Turnierprotokoll, Einzel- und Mannschaftskategorie, Turnier-Note) als - *.doc Datei (z.B. WinWord) ist jederzeit möglich.
- Ein Turnier ist jederzeit mit der Turnier-Sicherungskopie über den Button - Tabellen sichern, einspielen, löschen - wieder aufrufbar.

4 Allgemeine Programmhinweise

Die in der Folge beschriebenen Standards sind allgemeingültig und gelten uneingeschränkt für sämtliche Applikationen.

Beschreibung der Symbolleiste die in der ganzen Applikation vorhanden ist.



Symbole von links: Schließen
Speichern
Drucken
Seiteneinstellungen
Seitenansicht
Lupe
Suchen und Ersetzen
Ausschneiden
Kopieren
Einfügen
Sortieren aufsteigend
Sortieren absteigend
Seitenausdruck in Word

Grau dargestellte Felder (z.B. im Rahmen Teilnehmer) sind nur zum Anzeigen von Daten vorgesehen und können nicht geändert werden.

Kat.	Land	Verein	RL-Note
WK	VB	KLAUS	3.646

M1	E1	M2	E2	M3	E3
KLAUS 1				KLAUS 2	

Score:	M1:	M2:	M3:	Streuung
R 1:	22			
R 2:	30			52
R 3:	24			76
R 4:	24			100

Abbildung 4: „Inaktive Felder“ im Dialog „Score-Eingabe“

BaGo 2.0
BahnenGolf - TurnierProgramm
Copyright 2007 - 2008 Reinhold Fuschlberger

Reinhold Fuschlberger
A - 5061 Elsbethen, Holzbachweg 7
Telefon 0043/664/42493386248
E-Mail: reinhold-fuschlberger@aon.at

Unbefugter Vertrieb oder unbefugte Vervielfältigung dieses Programmes oder eines Teiles davon sind strafbar und werden sowohl straf- als auch zivilrechtlich verfolgt.

Abbildung 4-1: „Info“

5 Installation

Die Applikation – **BaGo2.0** - ist wie jedes übliche Windows Programm zu installieren. Bei der CD Variante, startet das Setup automatisch nach Einlegen der CD.

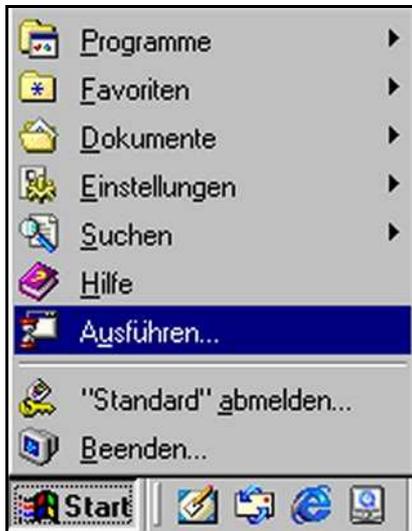


Abbildung 5: „Start“

Schaltfläche „Start“ und dann „Ausführen“ anklicken

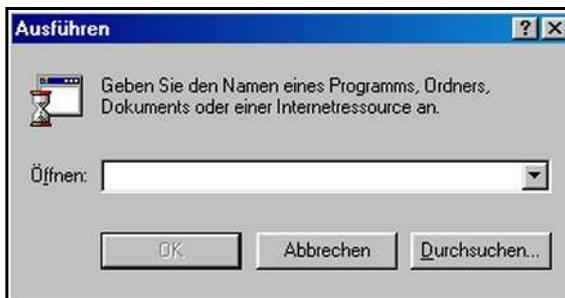


Abbildung 5-1: „Ausführen“

Bei „Öffnen“ – Laufwerksbuchstabe z.B. bei Diskette A:\Setup.exe -
bei CD D:\Setup.exe -
eingeben und „OK“ klicken.

Folgen Sie dann den Anweisungen des Installationsprogrammes.

Das Turnierprogramm wird in das Verzeichnis **C:\Bago** installiert. Bei der Installation wird die Programmgruppe **BaGo Turnierprogramm** (Voreinstellung) angelegt.

Die Programmgruppe beinhaltet - BaGo2.0
- Uninstall Bahngolf-Turnierprogramm2.0

Programmstart:

Start
Programme
BaGo Turnierprogramm
BaGo2.0 anklicken

6 Anmeldung

Nach dem Öffnen der Applikation - **BaGo2.0** - erscheint der Dialog „Anmelden“.



Abbildung 6: „Anmelden“

Name: **Bago**
Kennwort: **0000**

- Schaltfläche „OK“
- Schaltfläche „Abbrechen“:
Die Anmeldung wird abgebrochen und die Applikation beendet.

7 Registrierung

Hier findet die Registrierung sowie Bildschirm-Auflösung und Aktivierung der LM-Gesamt Wertung für das Turnierprogramm - **BaGo2.0** - statt.

Registrierung

Name:

Ablaufdatum:

Registrierungsnummer:

Einstellung für Bildschirm-Auflösung

Hoch 1024x768 Mittel 800x600

Aktivieren für Turniere mit LM-Gesamt Wertung

Registrierung bei
Reinhold Fuschlberger
A - 5061 Elsbethen, Holzbachweg 7
Telefon 0043/664/4249338
E-Mail: reinhold-fuschlberger@aon.at

Unbefugter Vertrieb oder unbefugte Vervielfältigung dieses Programmes oder eines Teiles davon sind strafbar und werden sowohl straf- als auch zivilrechtlich verfolgt.

Abbildung 7: „Registrierung“

Einstellung der Bildschirmauflösung nicht vergessen, voreingestellt ist 1024x768.

- Schaltfläche „OK“
- Schaltfläche „Wiederholen“:
Nach Betätigung können Sie Ihre Eingaben erneut eingeben und den Registrierungsprozess wiederholen.
- Schaltfläche „Abbrechen“:
Die Registrierung wird abgebrochen und die Applikation beendet.

8 Turnierbearbeitung

Nach erfolgten Einstellungen, öffnet sich das Hauptfenster „Turnierbearbeitung“. Sämtliche Dialoge der Applikation lassen sich aus diesem Fenster bedienen.

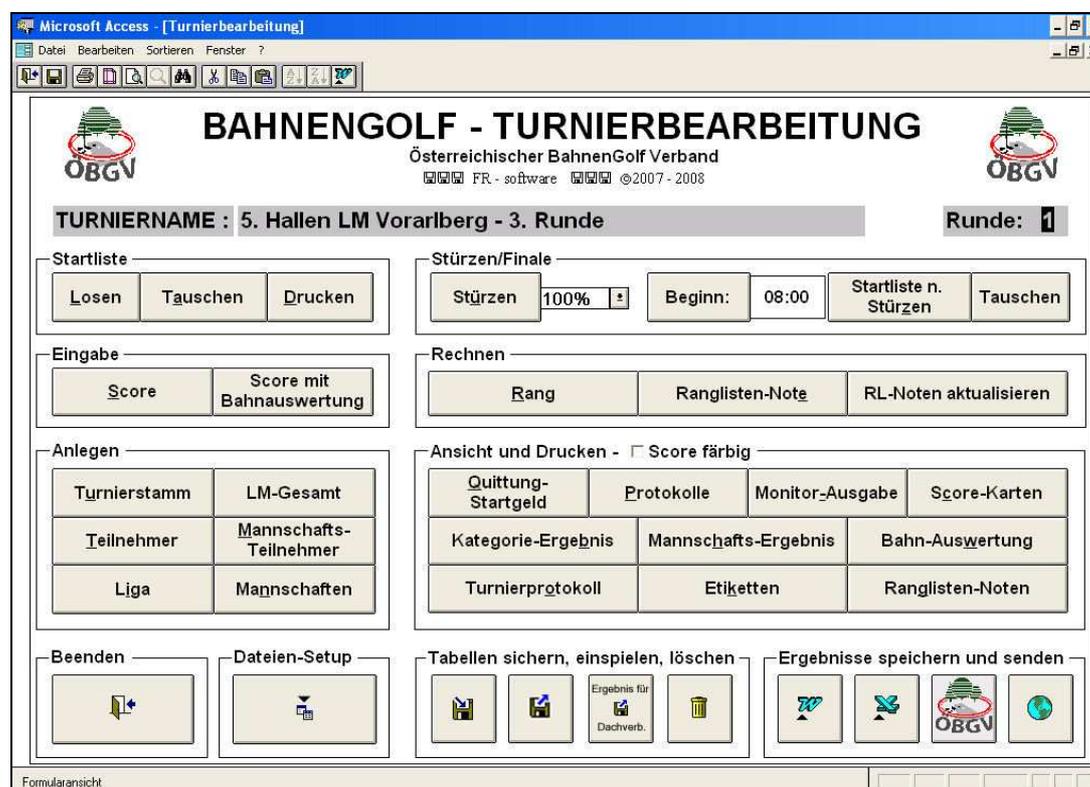


Abbildung 8: „Turnierbearbeitung“

Schaltflächen, deren Beschriftungen unterstrichene Buchstaben enthalten, lassen sich durch folgende Buchstabenkombination jederzeit per Tastatur betätigen: **Alt + [Der unterstrichene Buchstabe]**.

Folgende Eingabefelder(*) und Schaltflächen befinden sich im Dialog „Turnierbearbeitung“.

Runde(*): Hier ist die aktuelle Runde einzustellen.

Im Rahmen „Anlegen“:

Turnierstamm: siehe Punkt 9, Seite 11
LM-Gesamt: siehe Punkt 10, Seite 12
Teilnehmer: siehe Punkt 11, Seite 13
Mannschafts-Teilnehmer: siehe Punkt 12, Seite 16
Liga: siehe Punkt 13, Seite 17
Mannschaften: siehe Punkt 14, Seite 18

Im Rahmen „Startliste“:

Losen: siehe Punkt 15, Seite 19
Tauschen: siehe Punkt 16, Seite 20
Drucken: siehe Punkt 17, Seite 21

Im Rahmen „Eingabe“:

Score: siehe Punkt 18, Seite 22
Score mit Bahnausw.: siehe Punkt 19, Seite 23

Im Rahmen „Rechnen“:

Rang: siehe Punkt 20, Seite 24
Ranglisten-Note: siehe Punkt 21, Seite 24
RL-Noten aktualisieren: siehe Punkt 22, Seite 24

Im Rahmen „Stürzen/Finale“:

Stürzen:	siehe Punkt 23, Seite 25
Prozentsatz:	siehe Punkt 23, Seite 25
Beginn(*):	siehe Punkt 23, Seite 25
Startliste n. Stürzen:	siehe Punkt 23, Seite 25

Im Rahmen „Ansicht und Drucken“:

Score färbig:	siehe Punkt 24, Seite 26
Quittung-Startgeld:	siehe Punkt 25, Seite 26
Protokolle:	siehe Punkt 26, Seite 27
Score-Karten:	siehe Punkt 27, Seite 28
Kategorie-Ergebnis:	siehe Punkt 28, Seite 29
Mannschafts-Ergebnis:	siehe Punkt 29, Seite 30
Bahn-Auswertung:	siehe Punkt 30, Seite 31
Monitor-Ausgabe:	siehe Punkt 31, Seite 32
Turnierprotokoll:	siehe Punkt 32, Seite 33
Etiketten:	siehe Punkt 33, Seite 34
Ranglisten-Noten:	siehe Punkt 34, Seite 35

Im Rahmen „Dateien-Setup“:



siehe Punkt 35, Seite 36

Im Rahmen „Tabellen sichern, einspielen, löschen“:



siehe Punkt 36, Seite 37



siehe Punkt 37, Seite 38



siehe Punkt 38, Seite 39



siehe Punkt 39, Seite 40

Im Rahmen „Ergebnisse speichern und senden“:



siehe Punkt 40, Seite 41



siehe Punkt 40, Seite 41



siehe Punkt 40, Seite 41



siehe Punkt 40, Seite 41

Im Rahmen „Beenden“:



siehe Punkt 41, Seite 41

9 Turnierstamm-Pflege

Turnierstamm

Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Turnierstamm-Pflege“

Abbildung 9: Schaltfläche „Turnierstamm“

Die Erfassung der Turnierdaten erfolgt im folgenden Dialog.

Abbildung 9-1: „Turnierstamm-Pflege“

Folgende Daten sind zu erfassen:

Datenauswahl aus Turnierkalender: Aus Listenfeld Turnier auswählen, automatischer Eintrag von Turniername, Datum und Ausrichter.

Turniername: Turniername der auf den Ausdrucken angedruckt wird.

Abteilung: Aus Listenfeld wählbar.

Nur bei Kombibewerb: System für Anlage1 und 2 eingeben, Kategorien die auf Anlage1 beginnen kennzeichnen.

Turnierart: Aus Listenfeld wählbar.

Datum: Datum das auf verschiedenen Ausdrucken angedruckt wird (Format tt.mm.jjjj).

Ort: Ort der auf dem Turnierprotokoll angedruckt wird.

Beginn: Für Startplan notwendig (Format hh:mm).

Runden(E/M): Notwendig um die richtigen Daten anzuzeigen. (E=Einzel, M=Mannschaft)

Beginn mit Kat: Aus Listenfeld wählbar, für Startplan notwendig.

Gruppenabstand: Für Startplan notwendig.

Kleinste RL-Note: Aus Listenfeld wählbar, notwendig für Erstellung der Ranglistennote.

Veranstalter: Aus Listenfeld wählbar.

Ausrichter: Aus Listenfeld wählbar.

Leitung: Leitung(Person) die auf dem Protokoll angedruckt wird.

Startgeld - allgemein: Zum Ausdruck der Stargeld-Quittung notwendig.

Startgeld - Kinder, Jugend: Zum Ausdruck der Stargeld-Quittung notwendig.

Startgeld - Mannschaft: Zum Ausdruck der Stargeld-Quittung notwendig.

Schnupperkarte: Zum Ausdruck der Stargeld-Quittung notwendig.

SR-Vorsitz(Nichtspieler): Auszufüllen z.B.: Moik Leo ÖBGV

Bes. Vorkommisse: Memofeld zur Eingabe der besonderen Vorkommisse.

Nichtspieler als SR: Auszufüllen wie Vorsitz, z.B.: Adler Christian NÖ



Löschen des aktuellen Datensatzes.



Beendet den Dialog „Turnierstamm-Pflege“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

10 LM - Gesamt

LM-Gesamt

Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Turnierserie Daten - Pflege“

Abbildung 10: Schaltfläche „LM-Gesamt“

Die Erfassung der Turnierserie Daten - Pflege erfolgt im folgendem Dialog.

Turnierserie Daten - Pflege

Turnierserie-Titel :

Turnierserie-Runden : aktuelle Runde : Anzeige mit Punkten :

	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6
Spielort :	Alk-Erlaa	Roggendorf				
Datum :	13.04.2008	27.04.2008				
Ausrichter (Kurzbez.) :	UAE	POST				
Daten aktualisieren :	R1	R2	R3	R4	R5	R6
Daten löschen :	R1	R2	R3	R4	R5	R6
Tabellen löschen :	Tabellen löschen					

Pflege der scoregleichen Spieler für die Gesamtwertung:

Kat.	Rg.	Lizenz	Name	Verein	Land	Ges.Score	Stechen
M2	3	505	Dannhauser Gerhard	POST	WI	223	9 2
M2	10	391	Ulrich Karl	BLAUW	WI	223	9 2
M1	5	813	Laukes Heinz	URG	WI	222	9 2
M1	11	1842	Smulny Johann	HIEZ	WI	222	9 2

Rang LM rechnen

PDF Drucker Icon, Magnifying Glass Icon, Return Icon

Abbildung 10-1: „Turnierserie Daten - Pflege“

- Turnierserie-Titel: Titel der Turnierserie für Ergebnisliste eingeben.
- Turnierserie-Runden: Eingabe der Turnierserie Rundenanzahl eingeben.
- Aktuelle Runde: Eingabe der aktuellen Turnierserie Runde eingeben.
- Anzeige mit Punkten: Aktivierung einer Ergebnisliste mit Anzeige von Score und der Punkte.
- Spielort: Spielorte der einzelnen Runden eingeben.
- Datum: Datum der einzelnen Runden eingeben.
- Ausrichter: Ausrichtender Verein als Kurzbezeichnung (z.B.: SMGCL...)
- Daten aktualisieren: Übernahme der einzelnen LM Runden in Tabelle (z.B.: nach Ende der 1.Spielrunde durch Betätigung von R1 werden die Ergebnisse gespeichert und diverse Tabellenfelder für die nächste Spielrunde vorbereitet - geleert).
- Daten löschen: Löschen der Tabellendaten für die jeweilige Runde.
- Tabellen löschen: Löschen aller Tabellendaten.
- Pflege der scoregleichen...: Anzeige der scoregleichen Spieler, vor Erstellung einer Gesamt Ergebnisliste mit „Stechen“ je Kategorie zu pflegen.
- Rang LM rechnen: Aktualisierung des Ranges zur Ausgabe der Ergebnislisten



Beim Betätigen dieser Schaltfläche wird eine Gesamt Ergebnisliste als *.pdf Datei ausgedruckt. **(es muss der PDF Creator installiert sein)**



Öffnet den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht in der Seitenvorschau. Ausdruck über Druckersymbol in der Systemleiste möglich.



Beendet den Dialog „Turnierserie Daten - Pflege“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

11 Teilnehmer-Pflege



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Teilnehmer“

Abbildung 11: Schaltfläche „Teilnehmer“

Die Erfassung der Teilnehmer erfolgt im folgendem Dialog.



Abbildung 11-1: „Teilnehmer-Pflege“

Rahmen „Start-Nr.“:

Start-Nr.

Nur bei Start-Nummer 1 und bei Spieler ohne Lizenz (Ausländer oder Neu) zu pflegen, sonst wird sie automatisch vergeben.

Rahmen „Teilnehmer“:

Liz.Nr.

Von der abgegebenen Scorekarte oder Nennung einzugeben oder aus alphabetisch sortierter Kombobox auswählbar; Bei Spielern ohne Lizenz (Ausländer oder Neu) händisch eingeben.

Name

Wird durch Eingabe der Lizenznummer eingetragen, bei Spielern ohne Lizenz (Ausländer oder Neu) händisch eingeben.

Verein

Wird durch Eingabe der Lizenznummer eingetragen, bei Spielern ohne Lizenz (Ausländer oder Neu) händisch eingeben.

Land

Wird durch Eingabe der Lizenznummer eingetragen, bei Spielern ohne Lizenz (Ausländer oder Neu) händisch eingeben.

Nation

Wird durch Eingabe der Lizenznummer eingetragen, bei Spielern ohne Lizenz (Ausländer oder Neu) händisch eingeben.

RL-Note

Wird durch Eingabe der Lizenznummer eingetragen, bei Spielern ohne Lizenz (Ausländer oder Neu) händisch eingeben.

Kat.

Wird durch Eingabe der Lizenznummer eingetragen, bei Spielern ohne Lizenz (Ausländer oder Neu) händisch eingeben.

Tg.Kat.

Wird durch Eingabe der Lizenznummer eingetragen, zu ändern wenn eingetragene Kategorie nicht ausgetragen wird. Bei Spielern ohne Lizenz (Ausländer oder Neu) händisch eingeben.

Sch.K.

Schnupperkarte – dann Markierung setzen.

SR

Schiedsrichter aus Kombobox auswählbar, 0 - ist voreingestellt. 0 – Spieler, 1 – Vorsitzender, 2 – Schiedsrichter.

Startg.

Startgeld, wird automatisch aufgrund des im Turnierstamm festgelegtem Betrag eingetragen.

Startl.

Ohne X wird Teilnehmer in der Startliste nicht berücksichtigt.

Verband

Markieren wenn ein zweites Turnier, z.B. UNION oder ASKÖ Bundesmeisterschaft mit durchgeführt wird.



Öffnet Formular zum Suchen nach Name, Lizenz oder Startnummer



Löschen des aktuellen Datensatzes.

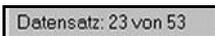


Beendet den Dialog „Teilnehmer-Pflege“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.



Navigationsleiste – Symbole von links:

- zum ersten Datensatz
- zum vorigen Datensatz
- zum nächsten Datensatz
- zum letzten Datensatz
- zum neuen Datensatz



Datensatzanzeige – 23 von 53 Datensätze

Rahmen „Suchen“:

Vor der Suche nach einem Teilnehmer zu einem neuen (leeren) Datensatz gehen.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Teilnehmer suchen“.

Abbildung 11-2: Schaltfläche „Teilnehmer suchen“



Abbildung 11-3: „Teilnehmer suchen“

Bei „Suchtext - Name“ Teil oder den gesuchten Namen eingeben, dann „Suche starten“ betätigen, wenn noch nicht der gesuchte Teilnehmer gefunden auf „Weitersuchen“ klicken, bis der gesuchte Teilnehmer gefunden wurde. Wenn sie auf „Übernehmen“ klicken wird der Teilnehmer mit sämtlichen Daten in die Teilnehmer-Pflege übernommen.



Beendet den Dialog „Teilnehmer suchen“ und Rückkehr in den Dialog „Teilnehmer-Pflege“

Rahmen „Ändern, Anfügen“:



Schaltflächen zum Öffnen von den Dialogen „Ändern“ und „Anfügen“.

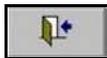
Abbildung 11-4: Schaltflächen „Lizenzdaten, Verein und Nation ändern oder anfügen“



Abbildung 11-5: „Lizenzdaten ändern“

Bei „Suchtext - Name“ Teil oder den gesuchten Namen eingeben, dann „Suche starten“ betätigen, wenn der gesuchte Teilnehmer noch nicht gefunden wurde auf „Weitersuchen“ klicken, bis der gesuchte Teilnehmer gefunden wurde. Nun können sie die zu ändernden Felder, z.B. Feld „Kat.“ - bei Kategoriwechsel - überschreiben.

Möchten sie einen neuen Spieler erfassen, müssen sie die Schaltfläche „Neu“ betätigen und die Daten eintragen.



Beendet den Dialog „Lizenzdaten ändern“ und Rückkehr in den Dialog „Teilnehmer-Pflege“



Abbildung 11-6: „Vereins-Datei ändern“

Bei „Suche nach Kurzbezeichnung“ die gesuchte Vereins-Kurzbezeichnung eingeben, dann „Suche starten“ betätigen. Nun können sie die zu ändernden Felder, z.B. Feld „Mannschaftsname“ - bei Vereinsnamenwechsel - überschreiben.

Möchten sie einen neuen Verein erfassen, müssen sie die Schaltfläche „neuer Verein“ betätigen und die Daten eintragen.



Beendet den Dialog „Vereins-Datei ändern“ und Rückkehr in den Dialog „Teilnehmer-Pflege“

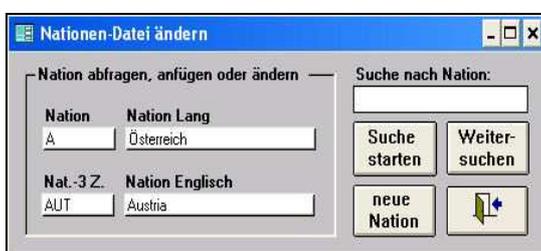


Abbildung 11-7: „Nationen-Datei ändern“

Bei „Suche nach Nation“ die gesuchte Nation eingeben, dann „Suche starten“ betätigen. Nun können sie die zu ändernden Felder, z.B. Feld „Nation Lang“ oder „Nat.-3 Z.“ - überschreiben.

Möchten sie eine neue Nation erfassen, müssen sie die Schaltfläche „neue Nation“ betätigen und die Daten eintragen.

12 Mannschafts-Teilnehmer pflegen



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Mannschafts-Teilnehmer pflegen“

Abbildung 12: Schaltfläche „Mannschafts-Teilnehmer“

Die Erfassung der Mannschaftsspieler erfolgt im folgenden Dialog.

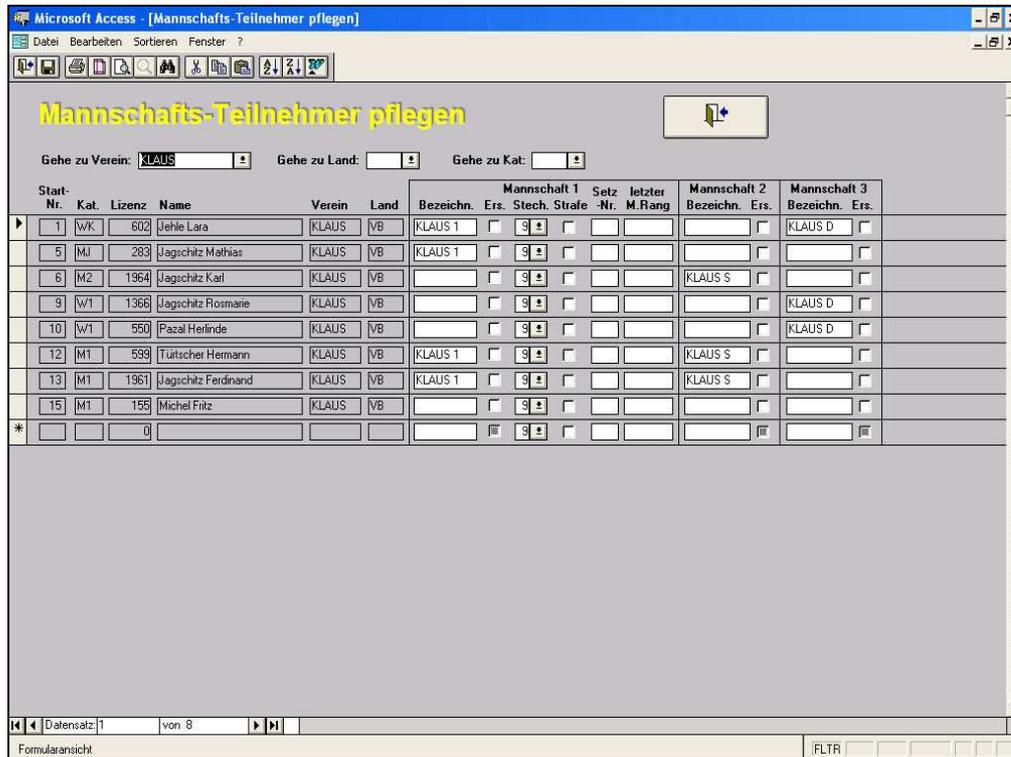


Abbildung 12-1: „Mannschafts-Teilnehmer pflegen“

In diesem Dialog können Sie nach folgenden Filtern (Listenfeld) sortieren:

- Gehe zu Verein: Sie sehen hier alle Vereine die mindestens 3 Spieler gemeldet haben.
- Gehe zu Land: Hier werden alle Spieler nach Land, z.B. „VB“ aufgelistet.
- Gehe zu Kat.: Hier werden alle Spieler nach Kategorie, z.B. „HE“ aufgelistet.

Folgende Felder - Mannschaft 1 - sind zu pflegen:

- Bezeichn.: Hier sind bei allen Mannschaftsspielern die Vereins-Kurzbezeichnung einzugeben. Bei mehreren Mannschaften z.B. KLAUS 1.
- Ers.: Für den Ersatzspieler ist dieses Feld zu pflegen.
- Strafe: Bei Bundesliga Runden zu pflegen, wenn Mannschaft keinen Schiedsrichter stellt.
- Setz-Nr.: Setznummer des jeweiligen Spielers.
- Letzter M.Rang: Zur Reihung der Spieler und Erstellung des Startplanes.

Sollten 2 Mannschaften - z.B. 1. und 2.Rang - gleichen Score haben, ist nach erfolgtem Stechen bei **Rang n. Stechen** (Listbox mit Vorgabe 9) beim Sieger - 1 - und beim Verlierer - 2 - einzutragen.



Beendet den Dialog „Mannschafts-Teilnehmer pflegen“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“

13 Liga-Mannschaften - Pflege

Dieser Dialog ist nur Liga (BL, LL oder BL-Cup) Bewerbe zur Erstellung von Mannschaftslisten notwendig.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Liga-Mannschaften - Pflege“

Abbildung 13: Schaltfläche „Liga“

Die Erfassung der Liga-Mannschaften erfolgt im folgenden Dialog.



Abbildung 13-1: „Liga-Mannschaften - Pflege“

Rahmen „Mannschaften“:

Mannschaft:

Mannschafts-Kurzbezeichnung wird automatisch für alle eingegebenen Mannschaften übernommen.

Letzter M.-Rang:

Hier kann die für den Startplan ausgeloste Mannschaftsreihenfolge festgelegt werden.

Bisher erspielte Schläge:

erspielte Schläge der vorherigen Runden eingeben.

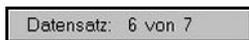
Bisher erspielte Punkte:

erspielte Punkte der vorherigen Runden eingeben.



Navigationsleiste – Symbole von links:

- zum ersten Datensatz
- zum vorigen Datensatz
- zum nächsten Datensatz
- zum letzten Datensatz



Datensatzanzeige - 6 von 7 Datensätze



Löschen des aktuellen Datensatzes.



Beendet den Dialog „Liga-Mannschaften-Pflege“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

14 Mannschaften-Pflege

Dieser Dialog ist nur notwendig wenn Kategorie-Mannschaften z.B. Jugend, Senioren, Damen oder Herren ausgetragen werden, nicht bei Vereinsmannschaften.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Mannschaften-Pflege“

Abbildung 14: Schaltfläche „Mannschaften“

Die Erfassung der Mannschaften erfolgt im folgenden Dialog.



Abbildung 14-1: „Mannschaften-Pflege“

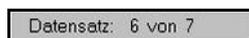
Rahmen „Änderung der Mannschafts-Kategorie“:

- | | |
|-------------------|--|
| Mannschafts-Name: | Offizielle Vereins Kurzbezeichnung + 1H (für Herren 1) oder 1J (für Jugend 1) oder 1D (für Damen 1). |
| Verein: | Offizielle Vereins Kurzbezeichnung eintragen. |
| Mannschafts-Kat.: | Auszutragende Mannschaftskategorie |



Navigationsleiste – Symbole von links:

- zum ersten Datensatz
- zum vorigen Datensatz
- zum nächsten Datensatz
- zum letzten Datensatz



Datensatzanzeige - 6 von 7 Datensätze

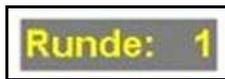


Löschen des aktuellen Datensatzes.



Beendet den Dialog „Mannschaften-Pflege“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

15 Losen



Vor Ausführen von Losen muss die **Runde auf 1** gestellt sein.



Schaltfläche zum Ausführen von Dialog „Losen“

Abbildung 15: Schaltfläche „Losen“

Je nach Einstellung der Turnierart im Dialog „Turnierstamm“ erscheint folgender Dialog:



Abbildung 15-1: Bei Einstellung „Pokalturnier oder Int. Pokalturnier“



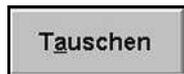
Abbildung 15-2: Bei Einstellung „Landesmeisterschaft oder Staatsmeisterschaft“



Abbildung 15-3: Bei Einstellung „Landesliga, Bundesliga oder Bundesländercup“

- Schaltfläche „Ja“
Losen wird durchgeführt.
- Schaltfläche „Nein“
Losen wird nicht durchgeführt, und die Meldung „Losung“ wird geschlossen, weiter mit dem Dialog „Turnierbearbeitung“.

16 Spielertausch



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Startnummer-Tausch“

Abbildung 16: Schaltfläche „Tauschen“

In diesem Dialog können Sie nach dem Ausführen „Lösen“, Spieler pro Kategorie untereinander austauschen.

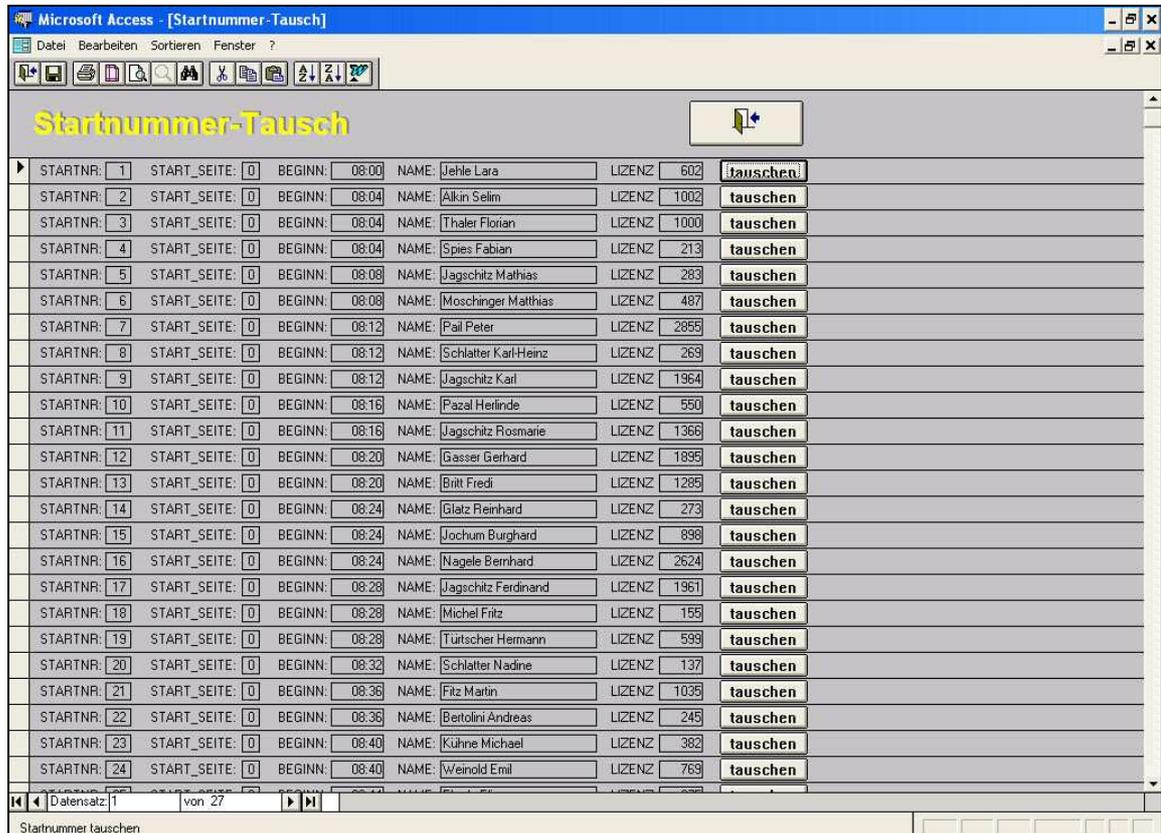


Abbildung 16-1: „Startnummer-Tausch“

Die zu tauschende Startnummer suchen und rechts die Schaltfläche „tauschen“ anklicken. Es öffnet sich der Dialog „Spielertausch“.

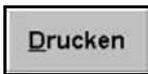


Abbildung 16-2: „Spielertausch“

Hier geben Sie die Startnummer, die der zum Tausch ausgewählte Spieler bekommen soll ein und es werden nach dem Klicken auf die Schaltfläche „OK“ die beiden Spieler ausgetauscht.

Mit der Schaltfläche „Abbrechen“ verlassen Sie den Dialog „Spielertausch“ ohne die Daten zu ändern.

17 Startliste



Schaltfläche zum Ausführen von Ausdruckvorschau „Startliste“

Abbildung 17: Schaltfläche „Drucken“

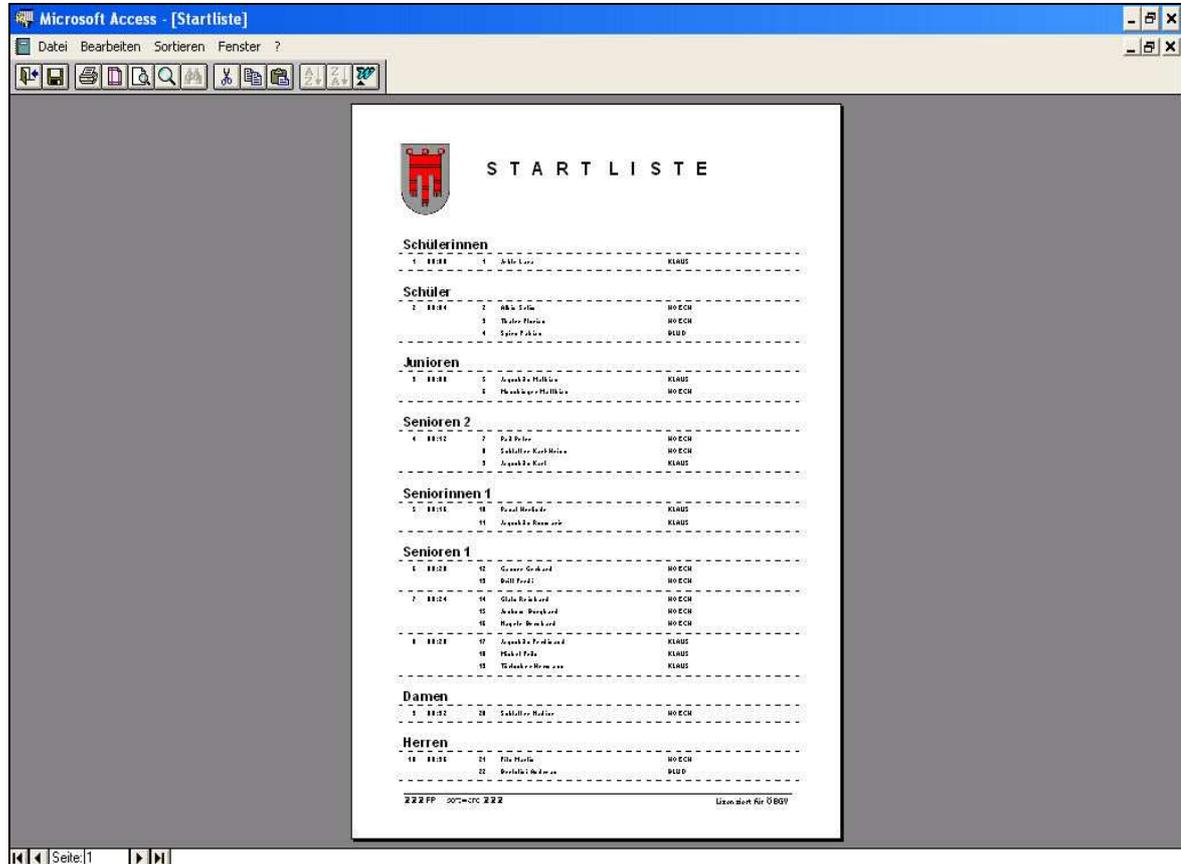
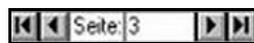


Abbildung 17-1: „Startliste“

Sie können die Startliste über den Menüpunkt „Datei“ – Drucken oder das Druckersymbol in der Symbolleiste ausdrucken.



Navigationsleiste – Symbole von links:

- zur ersten Berichtsseite
- zur vorigen Berichtsseite
- zur nächsten Berichtsseite
- zur letzten Berichtsseite



Beendet die Ausdruckvorschau „Startliste“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

18 Score-Eingabe

Vor Betätigung der Schaltfläche „Score“ muss immer die aktuelle Runde eingestellt sein.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Score-Eingabe“

Abbildung 18: Schaltfläche „Score“

Die Erfassung des gespielten Score erfolgt im folgenden Dialog.

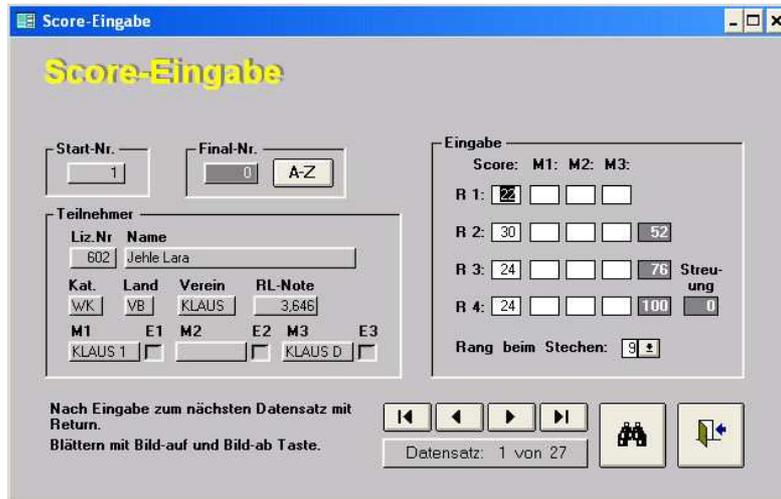


Abbildung 18-1: „Score-Eingabe“

Rahmen „Start-Nr.“:

Startnummer:

Nur Anzeige, kann nicht geändert werden.

Rahmen „Final-Nr.“:

Final-Startnummer:

Nur Anzeige, kann nicht geändert werden.

A-Z:

Beim Betätigen werden die Nummern aufsteigend sortiert.

Rahmen „Teilnehmer“:

Sämtliche Felder:

Nur Anzeige, kann nicht geändert werden.

Rahmen „Eingabe“:

Je nach eingestellter Runde steht der Cursor sofort in der ausgewählten Runde.

Score:

Eingabe des gespielten Ergebnisses.

M1 - M3:

Eintrag nur notwendig bei Mannschaftsspielertausch. Bei allen Einzel- und Mannschaftsspielern ist Feld M1-3 leer, bei den Ersatzspielern mit 0 vorbelegt.

Bei Tausch wird beim ausgetauschten Spieler, das bisher pro Runde gespielte Score, für weitere Runden eine 0 eingetragen und beim eingetauschten Spieler wird ab dann die 0 mit dem gespielten Score überschrieben.

z.B.: Turnier über 3 Runden, M-Spieler Score R1-25, R2-25 wird für Runde 3 ausgetauscht, bei **M1 steht dann R1-25, R2-25, R3-0**. E-Spieler spielt in R3-21, bei **M1 steht dann R1-0, R2-0, R3-21**.

Rang beim Stechen:

Eingabe des erreichten Rang beim Stechen.



Navigationsleiste – Symbole von links:

- zum ersten Datensatz
- zum vorigen Datensatz
- zum nächsten Datensatz
- zum letzten Datensatz



Öffnet Formular zum Suchen nach Name, Lizenz oder Startnummer



Beendet den Dialog „Score-Eingabe“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“. **Merkt sich den zuletzt geöffneten Teilnehmer und beim nächsten Öffnen wird wieder dieser Datensatz angezeigt.**

19 Score mit Bahnauswertung

Vor Betätigung der Schaltfläche „Score mit Bahnauswertung“ muss immer die aktuelle Runde eingestellt sein.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Score mit Bahnauswertung“

Abbildung 19: Schaltfläche „Score mit Bahnauswertung“

Die zusätzliche Erfassung der einzelnen Bahnergebnisse des gespielten Score erfolgt im folgenden Dialog. Die Erfassung dient zur eventuellen späteren Bahnauswertung.

Bahnergebnis-Eingabe																					
Rd.	Sys	Ers.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Score
▶	1	E	*	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	2	2	1	1	22
	2	E	*	1	2	1	1	2	1	2	1	5	3	1	1	1	2	2	2	1	30
	3	E	*	1	2	2	1	1	2	1	1	2	2	1	1	1	2	1	1	1	24
	4	E	*	1	1	2	1	2	1	1	1	1	2	1	1	2	2	2	1	1	24
*		E	*	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	18

Abbildung 19-1: „Bahnergebnis-Eingabe“

Rahmen „Bahnergebnis-Eingabe“:

- Runde: Eingabe der Runde.
- System: Eingabe des System, wird durch Einstellung im Turnierstamm schon vorgegeben (E=Eternit, M=Minigolf, F=Filzgolf).
- Ersatz: Eingabe bei Ersatzspieler bis zu welcher Bahn er Ersatzspieler ist (Standard ist 18).
- 1 -18: Eingabe des Bahnergebnis.
- Score: Bei Sprung in das Feld, Berechnung von Summe der Eingabe 1 – 18.



Füllt automatisch das Score der eingegebenen Runde und geht zum nächsten Teilnehmer.



Füllt automatisch das Score der eingegebenen Runde.

20 Rang rechnen

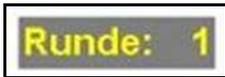


Abbildung 20: „Aktuelle Runde“

Vor Betätigung der Schaltfläche „Rang“ muss immer die aktuelle Runde eingestellt sein.



Abbildung 20-1: Schaltfläche „Rang“

Schaltfläche zum „Aktualisieren der Turniertabellen“

Beim Betätigen dieser Schaltfläche werden alle Tabellen aktualisiert und die Berichte zum Anzeigen auf dem Bildschirm oder zum Drucken bereitgestellt.

21 Ranglisten-Note



Abbildung 21: „Aktuelle Runde“

Vor Betätigung der Schaltfläche „Ranglisten-Note“ muss immer die aktuelle Runde eingestellt sein.



Abbildung 21-1: Schaltfläche „Ranglisten-Note“

Schaltfläche zum „Aktualisieren der Ranglisten-Note“

Beim Betätigen dieser Schaltfläche werden die Turnier-Ranglistennoten aktualisiert und der Bericht zum Anzeigen auf dem Bildschirm oder zum Drucken bereitgestellt.

22 RL-Noten aktualisieren



Abbildung 22-1: Schaltfläche „RL-Noten aktualisieren“

Schaltfläche zum „Aktualisieren der Ranglisten-Note“

Beim Betätigen dieser Schaltfläche werden die Felder Kategorie, Verein und RL-Note in der Teilnehmer Tabelle mit den Werten aus neu eingespielter „Lizenz.txt“ aktualisiert.

Wichtig ist das RL-Noten aktualisieren bei Turnieren, wo die Teilnehmer nicht neu erfasst werden, da es sonst zu einer falschen Berechnung - durch alte Werte in der Tabelle - kommt.

23 Stürzen/Finale

Bei Turnieren mit Finale muss aus dem Listenfeld (Voreinstellung 100%) der Finalprozentsatz ausgewählt werden.

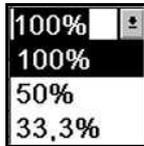


Abbildung 23: Listenfeld „Prozentsatz Finalteilnehmer“



Schaltfläche zum aktualisieren (Stürzen) der Turnierteilnehmer.

Abbildung 23-1: Schaltfläche „Stürzen“

Zum Erstellen einer Final-Startliste müssen Sie bei „Beginn“ die Startzeit (Format hh:mm) eingeben.



Abbildung 23-2: Eingabefeld „Beginn“

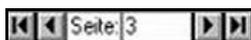


Schaltfläche zum Öffnen Ausdrucksvorschau „Startliste-Finale“

Abbildung 23-3: Schaltfläche „Startliste n. Stürzen“



Abbildung 23-4: „Startliste-Finale“



Navigationsleiste – Symbole von links:

- zur ersten Berichtsseite
- zur vorigen Berichtsseite
- zur nächsten Berichtsseite
- zur letzten Berichtsseite



Beendet die Ausdrucksvorschau „Startliste-Finale“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

24 Score färbig

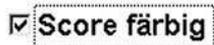


Abbildung 24: „Score färbig“

Wenn Sie das Markierungshäkchen vor - Score färbig - setzen, dann werden auf den Ausdrucken die gespielten Runden- und Endergebnisse in Farbe (Miniaturgolf) gedruckt.

25 Startgeld Quittung drucken



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Startgeld Quittung drucken“

Abbildung 25: Schaltfläche „Quittung-Startgeld“



Abbildung 25-1: „Startgeld Quittung drucken“

Im Rahmen „Auswahl“:

Startgeld: Startgeld-Quittung für die teilnehmenden Vereine.

Startgeld gesamt: Startgeld-Quittung-Zusammenstellung aller teilnehmenden Vereine für den ausrichtenden Verein.



Öffnet den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht in der Seitenvorschau. Ausdruck über Druckersymbol in der Systemleiste möglich.



Druckt den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht ohne Seitenvorschau.



Beendet den Dialog „Startgeld Quittung drucken“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

26 Protokolle drucken



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Protokolle drucken“

Abbildung 26: Schaltfläche „Protokolle“



Abbildung 26-1: „Protokolle drucken“

Im Rahmen „Auswahl“:

Schiedsrichterprotokoll: Mit den aktuellen Daten ausgefülltes (ÖBGV Verbandsdrucksorte-VDS 25) Schiedsrichterprotokoll.

Schiedsrichterprotokoll leer: ÖBGV Verbandsdrucksorte-VDS 25

Turnierfreigabe: Mit den aktuellen Daten ausgefüllte (ÖBGV Verbandsdrucksorte-VDS 22) Turnierfreigabe.

Turnierfreigabe leer: ÖBGV Verbandsdrucksorte-VDS 22



Öffnet den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht in der Seitenvorschau. Ausdruck über Druckersymbol in der Systemleiste möglich



Druckt den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht ohne Seitenvorschau.



Beendet den Dialog „Protokolle drucken“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

27 Score-Karten drucken



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Scorekarten drucken“

Abbildung 27: Schaltfläche „Score-Karten“

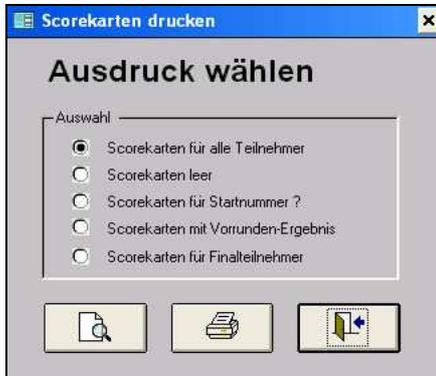


Abbildung 27-1: „Scorekarten drucken“

Im Rahmen „Auswahl“:

Scorekarten für alle Teilnehmer: Mit den aktuellen Daten ausgefüllte Scorekarten.

Scorekarten leer: Leere Scorekarten.

Scorekarten für Startnummer?: Mit den aktuellen Daten ausgefüllte Scorekarten für einen bestimmten Teilnehmer (Eingabe der Startnummer).

Scorekarten mit Vorrunden-Erg.: Bei Mehrtagesturnieren wird das bisher gespielte Score angedruckt.

Scorekarten für Finalteilnehmer: Für Finalteilnehmer bei Mehrtagesturnieren.



Öffnet den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht in der Seitenvorschau. Ausdruck über Druckersymbol in der Systemleiste möglich



Druckt den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht ohne Seitenvorschau.



Beendet den Dialog „Scorekarten drucken“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

28 Kategorie Ergebnisliste



Abbildung 28: „Aktuelle Runde“

Vor Betätigung der Schaltfläche „Kategorie-Ergebnis“ muss immer die aktuelle Runde eingestellt sein.

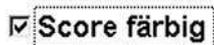


Abbildung 28-1: „Score färbig“

Bei Miniatur Turnieren kann das Rundenergebnis auch in Farbe angezeigt und ausgedruckt werden.



Abbildung 28-2:
Schaltfläche „Kategorie-Ergebnis“

Schaltfläche zum Ausführen von Ausdrucksvorschau „Kategorie-Ergebnisliste“

5. Hallen LM Vorarlberg - 3. Runde ** Sirmach Minigolfhalle. ** 09.03.2008

Kategorie: Schülerinnen

Rg.	Name	Liz.	Verein	Land	Kat.	Score	Summe	Strg.	Schnitt	RL Note
1	Jehle Lara	602	KLAUS	VB	WK	22 30 24 24	100	8	25,000	1,150

Kategorie: Schüler

Rg.	Name	Liz.	Verein	Land	Kat.	Score	Summe	Strg.	Schnitt	RL Note
1	Alkin Selim	1002	HOECH	VB	MK	28 37 34 34	133	9	33,250	13,750
2	Spies Fabian	213	BLUD	VB	MK	0 0 0 0	0	0	0,000	-----
	Thaler Florian	1000	HOECH	VB	MK	0 0 0 0	0	0	0,000	-----

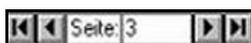
Kategorie: Junioren

Rg.	Name	Liz.	Verein	Land	Kat.	Score	Summe	Strg.	Schnitt	RL Note
1	Jagschitz Mathias	283	KLAUS	VB	MJ	24 24 23 20	91	4	22,750	3,250
2	Moschinger Matthias	487	HOECH	VB	MJ	24 26 26 22	98	4	24,500	5,000

Kategorie: Senioren 2

Abbildung 28-3: „Kategorie-Ergebnisliste“

Sie können die Kategorie-Ergebnisliste über den Menüpunkt „Datei“ – Drucken oder das Druckersymbol in der Symbolleiste ausdrucken.



Navigationssymbolleiste – Symbole von links:

- zur ersten Berichtsseite
- zur vorigen Berichtsseite
- zur nächsten Berichtsseite
- zur letzten Berichtsseite



Beendet die Ausdrucksvorschau „Kategorie-Ergebnisliste“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

29 Mannschafts Ergebnisliste

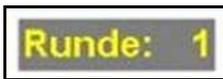


Abbildung 29: „Aktuelle Runde“

Vor Betätigung der Schaltfläche „Mannschafts-Ergebnis“ muß immer die aktuelle Runde eingestellt sein.



Abbildung 29-1: „Score färbig“

Bei Miniatur Turnieren kann das Rundenergebnis auch in Farbe angezeigt und ausgedruckt werden.(siehe Punkt 18)



Abbildung 29-2:
Schaltfläche „Mannschafts-Ergebnis“

Schaltfläche zum Ausführen von Ausdruckvorschau „Mannschafts-Ergebnisliste“

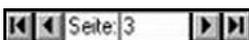
5. Hallen LM Vorarlberg - 3. Runde ** Sirmach Minigolfhalle ** 09.03.2008

Kategorie: Vereinsmannschaften

Rang	Teilnehmer	Lizenz	Kat.	Score	Summe	Schnitt
1	UBGC Höchst 1			84 97 95 88	364	22,750
	Moschinger Matthias	487	MJ	24 26 26 22		
	Nagele Bernhard	2624	M1	20 29 24 25		
	Glatz Reinhard	273	M1	21 23 23 21		
	Patsch Jürgen	666	HE	19 19 22 20		
2	BGSC Klaus 1			91 101 94 88	374	23,375
	Jehle Lara	602	WK	22 30 24 24		
	Jagschitz Mathias	283	MJ	24 24 23 20		
	Türtscher Hermann	599	M1	22 24 21 19		
	Jagschitz Ferdinand	1961	M1	23 23 26 25		
3	UBGC Höchst 2			118 125 112 108	463	28,938
	Alkin Selim	1002	MK	28 37 34 34		
	Paß Peter	2855	M2	34 37 32 28		
	Schlatter Karl-Heinz	269	M2	32 26 25 21		
	Fitz Martin	1035	HE	24 25 21 25		

Abbildung 29-3: „Mannschafts-Ergebnisliste“

Sie können die Mannschafts-Ergebnisliste über den Menüpunkt „Datei“ – Drucken oder das Druckersymbol in der Symbolleiste ausdrucken.



Navigationsleiste – Symbole von links:

- zur ersten Berichtsseite
- zur vorigen Berichtsseite
- zur nächsten Berichtsseite
- zur letzten Berichtsseite



Beendet die Ausdruckvorschau „Mannschafts-Ergebnisliste“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

30 Bahn-Auswertung

Bahn-Auswertung

Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Ausdruck der Bahnauswertung“
Abbildung 30: Schaltfläche „Bahn-Auswertung“



Abbildung 30-1: „Ausdruck der Bahnauswertung“

Im Rahmen „Auswahl - Bahnauswertung“:

Einzelspieler:	Ausdruck der Bahnauswertung für Einzelspieler.
Mannschaftswertung:	Ausdruck der Bahnauswertung für Mannschaften.
Mannschaft mit Einzel (EC):	Ausdruck der Bahnauswertung für Mannschaften mit Einzelspieler.
Mannschaft mit Einzel plus Ers.:	Ausdruck der Bahnauswertung für Mannschaften mit Ersatzspieler.
Vereins-, Nationenvergleich:	Ausdruck der Bahnauswertung für Vereine oder Nationen.
Vereinsmannschaften:	Ausdruck der Bahnauswertung für Vereinsmannschaften.
Vereine (weiblich, männlich):	Ausdruck der Bahnauswertung für Vereine, getrennt nach weiblich oder männlich.
Gesamt Teilnehmer:	Ausdruck der Bahnauswertung für alle Bahnen mit Bahnschnitt.



Öffnet den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht in der Seitenvorschau. Ausdruck über Druckersymbol in der Systemleiste möglich



Druckt den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht ohne Seitenvorschau.



Beendet den Dialog „Ausdruck von Etiketten“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

31 Ergebnislisten-Ausgabe auf Monitor

Monitor_Ausgabe

Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Ergebnislisten Ausgabe“

Abbildung 31: Schaltfläche „Monitor-Ausgabe“

Microsoft Access - [Ergebnislisten-Ausgabe auf Monitor]

Datei Bearbeiten Ansicht Datensätze Fenster ?

Turnierergebnis am 09.03.2008

5. Hallen LM Vorarlberg - 3. Runde

Kategorie: Senioren 1

Schließen

Rg. Name	Liz.-Nr.	Verein	Score				Summe	Strg.
1. Türtscher Hermann	599	KLAUS	22	24	21	19	86	5
2. Glatz Reinhard	273	HOECH	21	23	23	21	88	2
3. Jagschitz Ferdinand	1961	KLAUS	23	23	26	25	97	3
4. Nagele Bernhard	2624	HOECH	20	29	24	25	98	9
5. Gasser Gerhard	1895	HOECH	24	23	24	35	106	12
6. Jochum Burghard	898	HOECH	0	0	0	0	0	0
7. Michel Fritz	155	KLAUS	0	0	0	0	0	0
8. Britt Fredi	1285	HOECH	0	0	0	0	0	0

Formularansicht | FLTR

Abbildung 31-1: „Ergebnislisten-Ausgabe auf Monitor“

Diesen Dialog können Sie für die Teilnehmer oder Zuseher über einen zusätzlichen Monitor ausgeben.

Schließen

Beendet den Dialog „Ergebnislisten-Ausgabe auf Monitor“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

32 Turnierprotokoll

Turnierprotokoll

Schaltfläche zum Ausführen von Ausdrucksvorschau „Turnierprotokoll“

Abbildung 32: Schaltfläche „Turnierprotokoll“

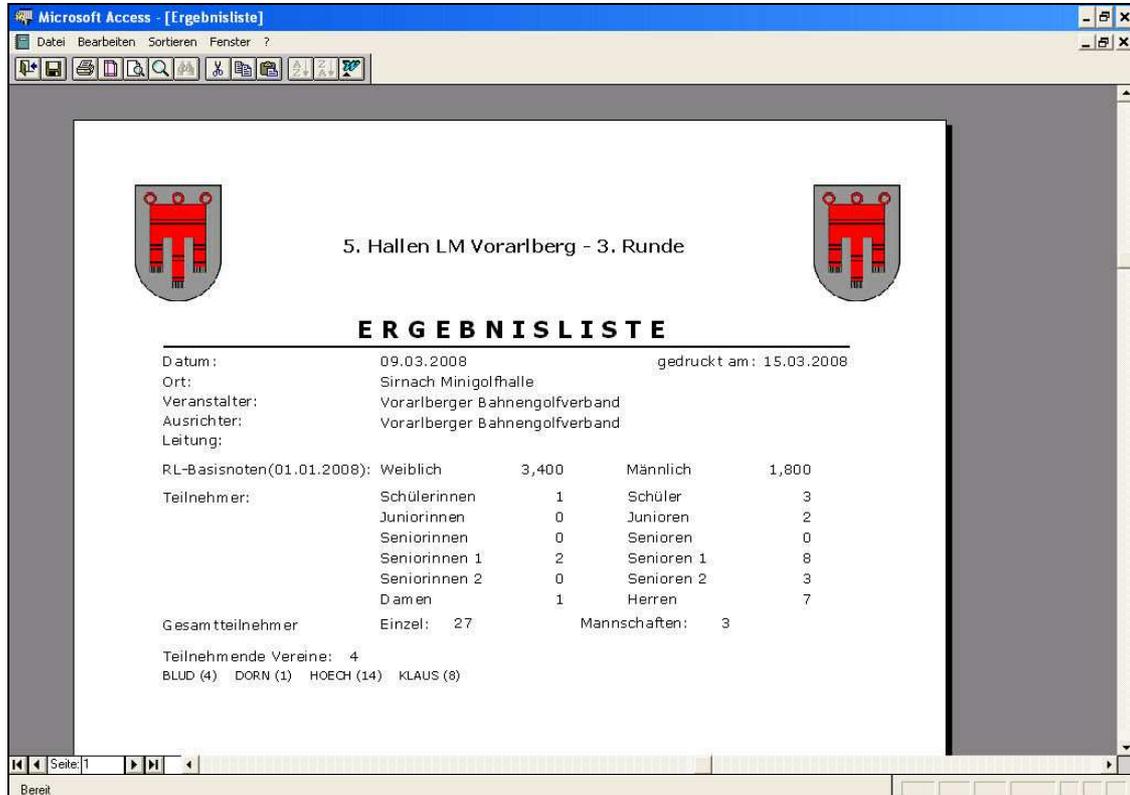
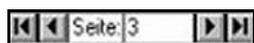


Abbildung 32-1: „Turnierprotokoll“

Sie können das Turnierprotokoll über den Menüpunkt „Datei“ – Drucken oder das Drucker-symbol in der Symbolleiste ausdrucken.



Navigationsleiste – Symbole von links:

- zur ersten Berichtsseite
- zur vorigen Berichtsseite
- zur nächsten Berichtsseite
- zur letzten Berichtsseite



Beendet die Ausdrucksvorschau „Turnierprotokoll“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

33 Etiketten

Etiketten

Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Ausdruck von Etiketten“

Abbildung 33: Schaltfläche „Etiketten“



Abbildung 33-1: „Ausdruck von Etiketten“

Im Rahmen „Auswahl“:

teilnehmende Vereine:

Ausdruck von Versandetiketten an die Vereinsadressen adressiert.

teilnehmende Landesverbände:

Ausdruck von Versandetiketten an die Landesverbandsadressen adressiert.



Öffnet den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht in der Seitenvorschau. Ausdruck über Druckersymbol in der Systemleiste möglich



Druckt den im Rahmen Auswahl ausgewählten Bericht ohne Seitenvorschau.



Beendet den Dialog „Ausdruck von Etiketten“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

34 Ranglisten-Noten

Ranglisten-Noten Schaltfläche zum Ausführen von Ausdrucksvorschau „Turnier-Ranglistennote“
Abbildung 34: Schaltfläche „Ranglisten-Noten“

Es kann ein Ranglisten-Noten Ausdruck mit der Wertung nach weiblich und männlich gedruckt werden.

Die Ranglisten-Noten werden zusätzlich auch auf den Kategorien Ergebnislisten nach abgeschlossenem Turnier angedruckt.

Microsoft Access - [Turnier-Ranglistennote]

09.03.2008
gedruckt am: 15.03.2008

RANGLISTEN-NOTEN
5. Hallen LM Vorarlberg - 3. Runde

Weibliche Teilnehmer

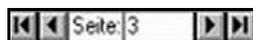
Name	Liz.	Verein	Land	Kat.	Tg.K.	Score	Summe	Strg.	RL-Note
Jehle Lara	602	KLAUS	VB	WK	WK	22 30 24 24	100	8	1,150
Jagschitz Rosmarie	1366	KLAUS	VB	W1	W1	23 26 31 23	103	8	1,900
Pazal Herlinde	550	KLAUS	VB	W1	W1	27 32 24 26	109	8	3,400

Männliche Teilnehmer

Name	Liz.	Verein	Land	Kat.	Tg.K.	Score	Summe	Strg.	RL-Note
Patsch Jürgen	666	HOECH	VB	HE	HE	19 19 22 20	80	3	0,500
Türtscher Hermann	599	KLAUS	VB	M1	M1	22 24 21 19	86	5	2,000
Glatz Reinhard	273	HOECH	VB	M1	M1	21 23 23 21	88	2	2,500
Eberle Elias	875	HOECH	VB	HE	HE	21 23 22 25	91	4	3,250
Jagschitz Mathias	283	KLAUS	VB	MJ	MJ	24 24 23 20	91	4	3,250
Fitz Martin	1035	HOECH	VB	HE	HE	24 25 21 25	95	4	4,250
Jagschitz Ferdinand	1961	KLAUS	VB	M1	M1	23 23 26 25	97	3	4,750
Moschinger Matthias	487	HOECH	VB	MJ	MJ	24 26 26 22	98	4	5,000
Nagele Bernhard	2624	HOECH	VB	M1	M1	20 29 24 25	98	9	5,000
Schlatter Karl-Heinz	269	HOECH	VB	M2	M2	32 26 25 21	104	11	6,500
Jagschitz Karl	1964	KLAUS	VB	M2	M2	24 29 24 29	106	5	7,000

Abbildung 34-1: „Turnier-Ranglistennote“

Sie können die Ausdrucksvorschau „Turnier-Ranglistennote“ über den Menüpunkt „Datei“ – Drucken oder das Druckersymbol in der Symbolleiste ausdrucken.



Navigationleiste – Symbole von links:

- zur ersten Berichtsseite
- zur vorigen Berichtsseite
- zur nächsten Berichtsseite
- zur letzten Berichtsseite



Beendet die Ausdrucksvorschau „Turnier-Ranglistennote“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

35 Dateien-Setup

Mit diesem Dialog können Sie die neuesten Datentabellen in Ihre Bahngolf-Turnierbearbeitung einspielen und die Applikation auf den aktuellsten Stand bringen.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Dateien-Setup Auswahl“
Abbildung 35: Schaltfläche „Öffnen von Dateien-Setup - Auswahl“



Abbildung 35-1: „Dateien-Setup“

Unter „Auswahl“ können Sie die Option einstellen, welche Tabellen Sie erneuern wollen.

Von mir können folgende Tabellen im *.txt oder *.xls Format (**die Namen dürfen nicht geändert werden**) zur Verfügung gestellt werden:

Lizenzdatei	Lizenz.txt
Landesverbände	Landes.txt
Turnierkalender	TurnKale.txt
Vereine - A	Vereine.txt
Excel Lizenzdatei anfügen	Lizenz.xls (verschiedene ausländische Spieler)
Excel Vereine anfügen	Vereine.xls (verschiedene ausländische Vereine)



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Dateien-Setup einspielen“
Abbildung 35-2: Schaltfläche „Öffnen von Dateien-Setup - Neue Dateien einspielen“



Abbildung 35-3: „Dateien-Setup - Neue Dateien einspielen“

Voreinstellung für „neue Dateien einspielen von Laufwerk“ ist „Laufwerk C:“.

- Schaltfläche „OK“
- Schaltfläche „Abbrechen“
Das „Dateien-Setup“ wird nicht ausgeführt.



Beendet den Dialog „Dateien-Setup“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

36 Tabellen sichern

Mit diesem Dialog können Sie die aktuellen Turniertabellen sichern.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Tabellen sichern“

Abbildung 36: Schaltfläche „Öffnen von Tabellen sichern“



Abbildung 36-1: „Tabellen sichern“

Voreinstellung für „Tabellen sichern“ ist „Laufwerk C:“, sie können aber für die Sicherung jedes andere vorhandene Laufwerk nehmen.

Folgende Tabellen werden als *.txt Datei (**die Namen dürfen nicht geändert werden**) im gewählten Verzeichnis gesichert:

Bahnen	Bahnen.txt
Bewerb	Bewerb.txt
Ergebnis Auswertung	BahnAusw.txt
Liga Mannschaften	Liga.txt
Mannschaften	Mannsch.txt
Mannschafts Ergebnis	Mann_Erg.txt
Teilnehmer	Teiln.txt
Teilnehmer Runden	Teiln_Rd.txt
Turnierstamm	Turn.txt
Mannschaften LM	MannLm.txt
Mannschaften1 LM	Mann1_Lm.txt
Mannschaften2 LM	Mann2_Lm.txt
Teilnehmer LM	Teiln_Lm.txt
Turnierstamm LM	Turn_Lm.txt

- Schaltfläche „OK“

- Schaltfläche „Abbrechen“

Das „Tabellen sichern“ wird nicht ausgeführt und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

37 Tabellen einspielen

Mit diesem Dialog können Sie gesicherte Turniertabellen wieder einspielen, diese bearbeiten oder auswerten.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Tabellen einspielen“

Abbildung 37: Schaltfläche „Öffnen von Tabellen einspielen“

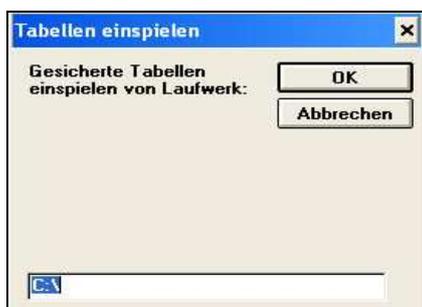


Abbildung 37-1: „Tabellen einspielen“

Voreinstellung für „Tabellen einspielen“ ist „Laufwerk C:“, sie können aber jedes andere vorhandene Laufwerk nehmen.

Folgende Tabellen werden vom gewählten Verzeichnis als *.txt Datei (**die Namen dürfen nicht geändert werden**) eingespielt:

Bahnen	Bahnen.txt
Bewerb	Bewerb.txt
Ergebnis Auswertung	BahnAusw.txt
Liga Mannschaften	Liga.txt
Mannschaften	Mannsch.txt
Mannschafts Ergebnis	Mann_Erg.txt
Teilnehmer	Teiln.txt
Teilnehmer Runden	Teiln_Rd.txt
Turnierstamm	Turn.txt
Mannschaften LM	MannLm.txt
Mannschaften1 LM	Mann1_Lm.txt
Mannschaften2 LM	Mann2_Lm.txt
Teilnehmer LM	Teiln_Lm.txt
Turnierstamm LM	Turn_Lm.txt

- Schaltfläche „OK“

- Schaltfläche „Abbrechen“

Das „Tabellen einspielen“ wird nicht ausgeführt und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

38 Tabellen für Dachverband einspielen

Mit diesem Dialog können Sie ein zusätzliches Turnier (z.B. UNION Bundesmeisterschaft) auswerten. Hier werden nur Teilnehmer eingespielt die im Dialog „Teilnehmer-Pflege“ beim Optionsfeld „Verband“ eine Markierung haben (siehe Punkt 10).



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Dachverband Daten Auswahl“

Abbildung 38: Schaltfläche „Dachverband Daten Auswahl“



Abbildung 38-1: „Dachverband Daten Auswahl“



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Tabellen für Dachverband einspielen“

Abbildung 38-2: Schaltfläche „Öffnen von Tabellen für Dachverband einspielen“



Abbildung 38-3: „Tabellen für Dachverband einspielen“

Voreinstellung für „Tabellen für Dachverband einspielen“ ist „Laufwerk C:“, sie können aber jedes andere vorhandene Laufwerk nehmen.

- Schaltfläche „OK“

- Schaltfläche „Abbrechen“

Das „Tabellen für Dachverband einspielen“ wird nicht ausgeführt und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

39 Dateien löschen

Mit diesem Dialog können Sie die bestehenden Tabellen löschen um ein neues Turnier zu bearbeiten.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Dateien löschen“

Abbildung 39: Schaltfläche „Öffnen von Dateien löschen Auswahl“



Abbildung 39-1: „Dateien löschen“

Unter „Auswahl“ können Sie die Option einstellen, welche (Alle oder einzelne Tabelle) Tabellen Sie löschen wollen.



Schaltfläche zum Öffnen von Dialog „Tabellen löschen - Sicherheitsabfrage“

Abbildung 39-2: Schaltfläche „Tabellen löschen - Sicherheitsabfrage“

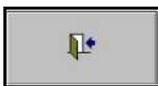


Abbildung 39-3: „Tabellen löschen - Sicherheitsabfrage“

- Schaltfläche „Ja“

- Schaltfläche „Nein“

Der Dialog „Dateien löschen“ wird nicht ausgeführt.



Beendet den Dialog „Dateien löschen“ und Rückkehr in den Dialog „Turnierbearbeitung“.

40 Ergebnisse speichern und senden



Beim Betätigen dieser Schaltfläche werden die Dateien (Turnierprotokoll, Einzel- und Mannschaftsergebnisse, Turnierranglistennote) als *.doc Datei in einem auswählbarem Verzeichnis gespeichert.



Beim Betätigen dieser Schaltfläche werden die Dateien als *.xls Datei in einem auswählbarem Verzeichnis gespeichert.



Beim Betätigen dieser Schaltfläche wird eine Ergebnisliste für den ÖBGV als *.pdf (**es muss der PDF Creator installiert sein**) Datei sowie eine Datei als Textfile „C:\TurnErg.txt“- zum Email Versand an den ÖBGV - gespeichert.



Beim Betätigen dieser Schaltfläche wird ein Formular zur Eingabe der Internetdaten (Serveradresse, Passwort, Verzeichnis usw.) und Übertragung ins Internet geöffnet.

41 Beenden

Mit dieser Schaltfläche beenden Sie die Applikation „BaGo-Turnierprogramm 2.0“.



Beim Betätigen dieser Schaltfläche wird folgende Sicherheitsabfrage geöffnet.

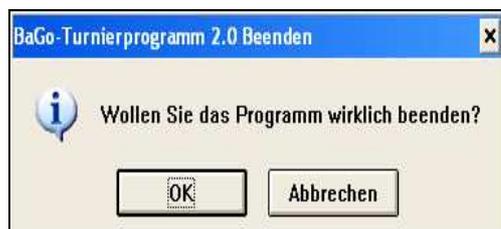


Abbildung 41: „BaGo-Turnierprogramm 2.0 Beenden“

- Schaltfläche „OK“
- Schaltfläche „Abbrechen“

42 Schlußwort

Nach dem Lesen dieser langen Anleitung, wünsche ich viel Spaß bei der Arbeit mit dem Bahngolf-Turnierprogramm.
Sollten trotz sorgfältiger Prüfung meinerseits irgendwelche Fehler vorhanden sein, bitte mich zu informieren.